



**CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE BEISEBOL E SOFTBOL  
CBBS**

**REGULAMENTO DE SOFTBOL SUB-11  
2024**

(Em vigor a partir de **1 de janeiro de 2024**. Ficam revogadas os regulamentos anteriores.)

Rua Visconde de Ourem, 161 – Jd Aeroporto – CEP 04632-020  
Fone (11) 5034-2512/9904 – Fax (11) 5034-0262 - São Paulo – SP – Brasil [www.cbbs.com.br](http://www.cbbs.com.br)  
[d.tecnico@cbbs.com.br](mailto:d.tecnico@cbbs.com.br) / [secretaria@cbbs.com.br](mailto:secretaria@cbbs.com.br)



## ATRIBUIÇÕES:

O Regulamento para Softbol Categoria Sub11, doravante denominada “**Regulamento Sub11**”, contidas nesse documento devem ser aplicadas na íntegra em todos os eventos esportivos de Softbol da Categoria Sub11 organizadas pela Confederação Brasileira de Beisebol e Softbol (CBBS). As determinações não descritas neste documento serão regulamentadas pelo **CT Softbol 2024**.

### REGULAMENTO PARA TORNEIOS DA CATEGORIA SUB11:

- 1- As equipes deverão atuar com 9 atletas na defesa, sendo que:
  - a. A quantidade mínima de atletas inscritos no torneio é de 10 (dez) atletas;
  - b. Não há quantidade máxima de atletas inscritos por equipe participante;
  - c. Nos dias do evento será permitido o empréstimo de atletas entre as equipes participantes para completar a quantidade mínima de jogadores (9 atletas).
    - i. Recomenda-se que as equipes disponham de uniformes adicionais para empréstimo emergencial.
- 2- O formulário de escalação deverá ser preenchido por cada técnico de equipe, sendo que a 1ª via será entregue ao responsável pela anotação / comissão organizadora da sede do evento, a 2ª via para o árbitro do jogo, a 3ª via para técnico adversário e a 4ª via para a própria equipe.
- 3- É permitido apenas a permanência de atletas inscritas e uniformizadas no “bench”.
- 4- Recomenda-se o não uso do Jogador Designado / Flex para que todas as atletas tenham experiência no ataque e na defesa.
- 5- É recomendado que todas as atletas tenham oportunidade de atacar e defender pelo menos uma vez por dia durante o evento.
- 6- Cada inning será de no máximo 5 pontos ou 3 outs, o que ocorrer primeiro.
- 7- Os jogos terão a duração de 6 innings ou 90 minutos, o que ocorrer primeiro. Um jogo se dará por encerrado se o tempo restante para iniciar outro inning for igual ou menor do que 5 (cinco) minutos. Em jogos **classificatórios** dentro das chaves, é necessário que o inning se encerre (com 3 outs ou 5 pontos) ainda que o equipe que iniciou na defesa já tenha pontos superiores à equipe que iniciou o ataque.
- 8- Roubo de base é permitido até a 3ª base e é permitido o roubo de apenas uma base por arremesso. É proibido o “roubo de home” e o infrator será declarado out
- 9- Os corredores da terceira base só poderão anotar pontos nas seguintes condições:
  - a. Por batidas ou resultado de jogada forçada;
  - b. Quando o receptor lança para a primeira, segunda ou terceira base e o corredor da terceira base avança para home antes de ocorrer o erro do defensor,
    - i. se o corredor é safe, ele retorna para a terceira base;
    - ii. se é out, permanece o out porque correu por risco próprio;
- 10- Para todos os erros de receptor, as corredoras não poderão avançar nas bases.
  - a. Strikeouts são válidos mesmo que ocorra um erro por parte do receptor ou arremessador (“passed ball” ou “wild pitch”);
  - b. No caso do 3º strikeout acompanhado pelo erro do receptor, não haverá avanço adicional de base ao batedor-corredor e os demais corredores deverão permanecer em suas bases de origem.
  - c. No caso de “walk” acompanhado pelo erro do receptor, não poderá ter avanço adicional de base do batedor-corredor e os demais corredores apenas avançam apenas se forem forçados por causa do “walk”.
- 11- Para os erros da defesa (exceto erros de receptor), as corredoras estarão livres para avançar nas bases até a conclusão da jogada, salvo quando a bola ultrapassar os limites do campo. Se o corredor para em alguma base pois a defesa está com a posse de bola e na sequência há um erro da defesa, os corredores devem permanecer na base, com o árbitro declarando “bola morta”. No caso de ultrapassar os limites estabelecidos do campo, a corredora poderá avançar somente 1 base.
- 12- Bunt é permitido, com exceção se tiver corredor na 3ª base. Com o corredor na 3ª base, é proibido fazer qualquer tipo de bunt ou gesto de fazer bunt dentro do batter's box depois que o arremessador iniciar o arremesso, será declarada “Bola Morta” e o batedor será “out”.
- 13- Arremessador (Arremessador), Bola e Batedor:



- a. Máximo de innings por jogo do Arremessador “Atleta”: 3 (três) innings por jogo;
- b. Máximo de innings por dia do Arremessador “Atleta”: 6 (seis) innings por dia;
- c. Não é permitido o uso de suporte “T” para rebater;
- d. Bola utilizada para os jogos será acordada as equipes participantes dos respectivos eventos e aprovada pela Diretoria de Softbol da CBBS;
- e. Hit-by-Pitch: só será concedido “Walk” quando a bola atingir o(a) batedor(a) diretamente. Caso a bola arremessada “pingue” no chão e depois acerte o(a) batedor(a), será considerado “ball” (bola).

#### 14- Walks (Bases por bola):

- a. Será considerado “walk” após 4 (quatro) bolas.
- b. Após 3 (três) “walks” consecutivos, o técnico deverá substituir o arremessador por outro. O arremessador removido poderá voltar a arremessar em outro inning.

#### 15- Segurança, Proteção e uso de EPI’s (Equipamentos de Proteção Individual)

- a. Todos as atletas do “infield” (inclusa arremessadora) deverão utilizar obrigatoriamente protetores faciais;
- b. Todos os corredores e batedores deverão utilizar capacetes com proteção facial

#### 16- Sistema de premiação mínima:

- a. Premiação coletiva:
  - i. Campeão
  - ii. Vice-Campeão
  - iii. 3º colocado
  - iv. 4º colocado
  - v. Campeão da Chave-Prata
- b. Premiação individual:
  - i. Da chave Ouro:
    1. Melhor atleta
    2. Atleta mais eficiente
    3. Melhor arremessadora
    4. Melhor receptora
    5. Técnico campeão
    6. 1 atleta mais esforçada de cada equipe
    7. 1 atleta destaque de cada equipe
  - ii. Das chaves Prata, Bronze e Incentivo (se houver):
    1. 1 atleta mais esforçada de cada equipe
    2. 1 atleta destaque de cada equipe
- c. Ao final de cada jogo, cada equipe deverá indicar 2 atletas de destaque da equipe adversária;
- d. Limite de 2 (dois) troféus por atleta, sendo casos excepcionais até 3 (três) troféus por atleta, independentemente dos resultados estatísticos;
- e. Os técnicos das equipes que ficaram nas Chaves Prata, Bronze e Incentivo deverão indicar 1 atleta “destaque” e 1 atleta “mais esforçado” de sua equipe. Se o atleta indicado já estiver na relação de premiados, o técnico deverá indicar outro jogador de sua equipe;

#### 17- Tabelas de distâncias e dimensões (m – metros)

<b>Categorias Sub 11</b>	
<b>Nº Innings</b>	6
<b>Duração</b>	1h 30min
<b>Placa Arremesso</b>	11,00 m
<b>Base</b>	15,00 m
<b>Campo</b>	45 m
<b>Limite</b>	7,6 m



## **1. RECOMENDAÇÕES DO DEPARTAMENTO MÉDICO DA CBBS:**

1. Avaliação médica para exercícios físicos e para a prática de beisebol e Softbol (obrigatória em eventos oficiais)
2. Hidratação na prática de beisebol e Softbol
3. Conhecimento e estrita observação da lista “*Substâncias e métodos proibidos na prática do beisebol e Softbol*”
4. Presença de Desfibrilador Externo Automático-DEA e sua disponibilização nos locais da prática esportiva (Recomenda-se a leitura do material “*Suporte Básico para a Vida (Uso do Desfibrilador Externo Automático-DEA)*” existente no site da CBBS.
5. Encaminhamento de atletas lesionados ao Departamento de Medicina do Exercício e do Esporte da UNIFESP-CETE
6. Vacinação de Febre Amarela
7. Estrito seguimento às Resoluções Médicas:
8. Consulta/leitura do material colocado à disposição pelo Departamento Médico no site da Confederação Brasileira de Beisebol e Softbol ([www.cbbs.com.br](http://www.cbbs.com.br))/icone Diretoria Médica.

## **2. RECOMENDAÇÕES SOBRE EXPOSIÇÃO AO SOL**

1. Início dos jogos às 08:00h para competir em horário de menos intensidade de radiação solar.
2. Uso de protetores solares de amplo espectro com FPS 30 ou superior.
3. Uso de óculos de sol com proteção UVA e UVB.
4. Recomendação de uso de roupas protetoras (mangas e calças) com FPS
5. Uso de bonés para proteção do couro cabeludo.
6. Realização de reuniões em ambiente coberto durante, antes e após os jogos.
7. Atletas não competindo devem permanecer em ambiente protegido do sol.
8. Solenidades de abertura e encerramento em ambiente protegido do sol.
9. Em casos de calor extremo, a diretoria técnica ou os árbitros da partida poderão realizar pausas de 10 minutos para hidratação e abrigo do sol.